



GTO Educathon

RETO DE INNOVACIÓN

#ReactivemosLasEscuelas

El Gobierno del Estado de Guanajuato a través de la Secretaría de Educación de Guanajuato en colaboración con Askha México convocan a la comunidad educativa del estado a participar en el **EducathonGTO Reto de Innovación #ReactivemosLasEscuelas** que consiste en un espacio dinámico de trabajo donde los participantes fusionarán sus experiencias y habilidades para crear iniciativas que den como resultado el mejor modelo de educación postpandemia en Guanajuato.

GENERALES

El **EducathonGTO Reto de Innovación** surge como parte de una estrategia integral del Plan Piloto de Regreso a la Escuela para desarrollar el modelo de educación en Guanajuato que integra las voces de la comunidad educativa en formato tipo hackathon, orientado a procesos de innovación social y tecnológica. El **EducathonGTO** se llevará a cabo en modalidad híbrida: cinco días con sesiones virtuales de 1 h 30 min. cada día, y un día en modo presencial para una actividad de 2 h 30 min. Durante estas jornadas, los equipos multidisciplinarios integrados por docentes, tecnólogos y estudiantes desarrollarán iniciativas, propuestas de mejora y proyectos para atender tres temas esenciales: rezago educativo, deterioro en escuelas y abandono escolar.

OBJETIVO

Diseñar soluciones para enfrentar los retos de la educación en Guanajuato, haciendo uso de la inteligencia colectiva, las buenas prácticas docentes y estrategias de innovación tecnológica y social para crear el mejor modelo de educación en el estado.

VERTICALES

- Sin dejar a nadie atrás.** Acciones, programas o iniciativas que permitan recuperar y fortalecer aprendizajes básicos de niñas, niños y adolescentes que se vieron afectados durante la pandemia.
- Recuperemos la escuela.** Iniciativas que fortalezcan la integración de la comunidad educativa para contribuir a prevenir y atender daños causados a las escuelas.
- Vuelve a la escuela.** Soluciones para incorporar a estudiantes que durante la pandemia abandonaron sus estudios.

PARTICIPANTES

El Reto está abierto a toda la comunidad educativa, directivos, docentes, padres y madres de familia y personal administrativo, de los niveles de secundaria hasta nivel superior, así como estudiantes de nivel medio superior y superior; que tengan interés por diseñar, proponer y desarrollar propuestas de mejora, ideas, iniciativas y estrategias que permitan fortalecer el modelo de educación híbrida en el estado.

Las y los participantes deberán ser residentes del estado de Guanajuato y contar con un alto sentido de proactividad, compromiso social, responsabilidad y una trayectoria en iniciativas sociales y académicas.

PERFILES

1. Estudiantes

- Que cursen cualquier semestre de nivel medio superior o superior, preferentemente en áreas orientadas a tecnología, docencia, pedagogía, diseño, ingenierías y del ámbito económico administrativo.
- Que sean líderes escolares y que cuenten con una trayectoria destacada en proyectos sociales, tecnológicos y académicos.

2. Perfiles docentes/directivos:

- Proactivos con alto sentido humano y social.
- Líderes académicos con experiencia y trayectoria en iniciativas sociales, tecnológicas y educativas.
- Participativos y comprometidos con el bien de su institución.

3. Padres y madres de familia

- Personas comprometidas con la educación de sus hijas e hijos.
- Responsables y altamente participativos.
- Disponibilidad de 1.5 hrs por las tardes durante el evento.
- Conocimiento de las necesidades y prioridades de la escuela.

Es importante que los participantes tengan acceso a un dispositivo electrónico con conexión a internet.

COBERTURA

La convocatoria está abierta para residentes del estado de Guanajuato; sin embargo, para la etapa presencial de 2.5 hrs se definieron los siguientes municipios en los que habrá una sede oficial en cada uno:

- León
- Guanajuato
- Celaya
- Salamanca
- Irapuato
- San Luis de la Paz
- Salvatierra
- Dolores Hidalgo

Cabe mencionar que podrán participar personas de cualquier municipio, siempre y cuando asistan por sus propios medios a la presentación de proyectos si son seleccionados.

EQUIPOS

Se conformarán equipos multidisciplinarios de 5 integrantes cada uno, de los cuales un integrante será un docente de educación básica (preescolar, primaria o secundaria) y otro, un estudiante de carrera afín a desarrollo tecnológico. Los tres integrantes restantes podrán ser estudiantes, docentes o cualquier profesionista.

Los integrantes de los equipos deberán residir en el mismo municipio o zonas aledañas a la sede del evento. Las y los participantes podrán registrar el equipo previamente consolidado por personas del mismo municipio, o bien, inscribirse de manera individual para que se les asigne un equipo.

REGISTRO

El registro estará abierto desde el 8 de junio hasta el 11 de junio del 2021 en la siguiente liga:

<http://bit.ly/EducathonGTO>

El comité organizador confirmará a las y los seleccionados mediante correo electrónico, a más tardar el 11 de junio; por el mismo medio recibirán los datos de acceso para una sesión informativa de carácter obligatorio que se llevará a cabo el sábado 12 de junio en horario de 11 am a 12 pm.

PROGRAMA

- LUNES** – KickOff y conferencia magistral – Google 1.5hrs.
- MARTES** – Sesiones de empatía 1.5 hrs.
- MIÉRCOLES** – Diseño de iniciativas, talleres, conferencias y retos 1.5 hrs.
- JUEVES** – Diseño de iniciativas, talleres, conferencias y retos 1.5 hrs.
- VIERNES** – Mentoría y eliminatorias 2 hrs.
- SÁBADO** – Presentación, evaluación y cierre en la sede del evento 2.5 hrs.

EVALUACIÓN Y PREMIACIÓN

Se llevará a cabo una primera ronda evaluación en la que los equipos participantes entregarán sus iniciativas a través de una herramienta virtual para que sean evaluadas; de esta ronda se seleccionará a los equipos que participen en la siguiente etapa. La segunda fase de evaluación se llevará a cabo durante la sesión presencial en la que los equipos seleccionados presentarán sus iniciativas en la sede municipal; un comité seleccionará al primero, segundo y tercer lugar de cada municipio, tomando en cuenta los puntajes obtenidos en la primera y segunda fases.

Los resultados del primer lugar de cada municipio se tomarán en cuenta para seleccionar al primero, segundo y tercer lugar a nivel estatal, los cuales serán notificados vía correo electrónico en la semana del 21 al 25 de junio.

- El Comité de Selección será conformado por prestigiados entes del sector público y privado.
- Serán seleccionados 3 ganadores a nivel estatal.
- La decisión del Comité de Selección será inapelable. Cualquier caso no considerado dentro de esta convocatoria será resuelto a criterio del Comité de Selección.

PREMIACIÓN

Los equipos ganadores de los tres primeros lugares a nivel municipal recibirán un reconocimiento al término de la sesión presencial.

Los equipos ganadores de los tres primeros lugares a nivel estatal recibirán un reconocimiento, así como un premio, de acuerdo con lo siguiente:

- 1er Lugar Estatal:** Premio con valor aproximado de \$5,000.00 MN.
- 2do Lugar Estatal:** Premio con valor aproximado de \$3,000.00 MN.
- 3er Lugar Estatal:** Premio con valor aproximado de \$2,000.00 MN.

El evento de premiación para los ganadores estatales será encabezado por el Secretario de Educación en fecha por confirmar. A los equipos se les notificará vía correo electrónico.

Los equipos ganadores de los tres primeros lugares a nivel estatal recibirán un reconocimiento, así como un premio, de acuerdo con lo siguiente:

- 1er Lugar Estatal:** Premio con valor aproximado de \$5,000.00 MN.
- 2do Lugar Estatal:** Premio con valor aproximado de \$3,000.00 MN.
- 3er Lugar Estatal:** Premio con valor aproximado de \$2,000.00 MN.

El evento de premiación para los ganadores estatales será encabezado por el Secretario de Educación en fecha por confirmar. A los equipos se les notificará vía correo electrónico.

CONSIDERACIONES GENERALES

- Es importante llevar a cabo el registro de lo contrario la solicitud no podrá ser tomada en cuenta para el proceso de dictaminación y selección.
- El registro y participación en el proyecto no implican que se adquiera el derecho a ser ganador.
- Las instituciones que convocan no se hacen responsables por la saturación que llegue a presentarse en la plataforma al cierre de la convocatoria.
- Los seleccionados deberán firmar carta de aceptación de uso de datos personales.
- Al participar se aceptan bases y términos.
- Los derechos e información de los ganadores seleccionados serán protegidos mediante un contrato de confidencialidad entre los participantes y los involucrados en este proceso de evaluación.

PATROCINADORES Y MEDIOS DE COMUNICACIÓN

A todas aquellas empresas y personas interesadas en apoyar a la realización de este evento, ponemos a su disposición paquetes con beneficios exclusivos para patrocinadores. De igual forma, para los medios de comunicación afines en sumarse como aliados, contamos con un Media Kit y entradas.

Para ello, dejamos los siguientes datos de contacto en los que podemos estar en comunicación:

Correo electrónico:

contacto@askha.org.mx

Sitio web:

<https://educathongto.mx>

AVISO DE PRIVACIDAD

Los datos personales proporcionados serán protegidos en términos de los artículos 3, fracción II, 18 y 20 Fracción VI de la Ley Federal de Transparencia y Acceso a la Información Pública Gubernamental, lineamiento trigésimo segundo de los lineamientos para la clasificación y desclasificación de la información de las dependencias y entidades de la Administración Pública Federal, y los lineamientos de protección de datos personales; así como los artículos 68, fracción VI, 116 y tercero transitorio de la Ley General de Transparencia y Acceso a la Información Pública Gubernamental.