

Te invitamos a la campaña

Aprendemos Jugando



Sugerencia de juegos didácticos y lúdicos			
Nombre	Función	Nivel o edad recomendada	Área del conocimiento
Construyendo el lenguaje	Es un material que permite al alumno desarrollar el lenguaje mientras descubre el concepto del tiempo a partir de situaciones didácticas en las que mediante el juego, es capaz de construir oraciones, ordenar eventos en relación con el tiempo y el espacio, realizar descripciones precisas extendiendo su vocabulario, narrar sucesos ordenados y crear cuentos asignando atributos y estableciendo relaciones temporales, sentando las bases para iniciarse en la escritura, lectura y comprensión de la sintaxis.	Preescolar y primaria baja	Lenguaje y Comunicación
Jugando con los sustantivos	Con este material, el estudiante podrá asociar la representación escrita de los sustantivos con su imagen, ejercitar la escritura de sustantivos y artículos, ampliar el vocabulario de sustantivos, artículos y adjetivos, uso de sustantivos, aplicación de conocimientos en división silábica, identificación de letras y sonidos, género y número, aumentativos y diminutivos, rimas y secuencias y clasificación por grupos.	Preescolar y primaria baja	Lenguaje y Comunicación
Educatedo-letras	Es un material diseñado para que el estudiante pueda escribir su nombre, relación entre letras y sonidos, identificación de palabras, orden alfabético, correspondencia entre oralidad y escritura, valor sonoro convencional.	Preescolar y primaria baja	Lenguaje y Comunicación
Dixit	Dixit es un juego de deducción, bellamente ilustrado, donde la imaginación crea increíbles historias. Los jugadores podrán utilizar sus cartas para engañar a sus rivales y adivinar cuál es la carta que mejor se adapta a la historia. Dixit es un juego sorprendente, encantador y de reglas fáciles, para disfrutar con amigos y familiares por igual.	Primaria y secundaria	Lenguaje y Comunicación
Story Cubes	Story Cubes es un juego a partir del cual puedes crear infinitas aventuras épicas. Tira los dados y crea una historia uniendo las nueve imágenes resultantes. Los jugadores pueden decidir si será una historia corta o larga, de terror o aventura, el límite está en la creatividad de los participantes.	Preescolar, primaria y secundaria	Lenguaje y Comunicación
Había una vez	En este juego la imaginación toma un papel primordial al dar a las niñas y niños la posibilidad de recrear los cuentos clásicos, desarrollando sus habilidades artísticas, lectoras, ampliar sus capacidad de improvisación, actuación y coordinación fina. A la vez permite también ampliar el vocabulario y desarrollar habilidades de narración oral.	Preescolar y primaria	Lenguaje y Comunicación
Dominó-cadena	Este material favorece el desarrollo de la ubicación espacial, apoyar el desarrollo del pensamiento lógico. Por otra parte permite el desarrollo ortográfico al comprender y clasificar las palabras acordes con su acentuación.	Primaria y secundaria	Lenguaje y Comunicación
Memopares	El juego de Memopares fomenta el trabajo en equipo, la colaboración y la sana convivencia, a la par de incrementar la memoria y apoyar en la mejora de la concentración. Por otra parte, ayuda a relacionar el texto con la imagen y a incrementar el vocabulario.	Primaria y secundaria	Lenguaje y Comunicación
Timeline	En Timeline pondrás a prueba tu creatividad y tu imaginación, además de impulsar tus conocimientos históricos y tus habilidades narrativas, además de impulsar tus conocimientos históricos.	Primaria alta y secundaria	Lenguaje y Comunicación
Brainbox	Brainbox permite mejorar las habilidades de trabajo en equipo, habilidades de memoria y de desarrollo lógico-matemático.	Primaria y secundaria	Lenguaje y Comunicación
Cross-dices Family	Este juego permite desarrollar el vocabulario y las habilidades lingüísticas de elaboración y creación de palabras, al permitir crear un número indeterminado de términos, además de impulsar las habilidades lógicas y el razonamiento abstracto.	Primaria y secundaria	Lenguaje y Comunicación
¿Qué sigue?	¿Qué sigue? es un juego que impulsa la memoria, la concentración, la asociación semántica de figuras, atención, psicomotricidad, habilidades estratégicas y el aprendizaje de colores.	Preescolar y primaria baja	Lenguaje y Comunicación
Tren de palabras	El tren de palabras es un juego que permite brindar nociones sintácticas al estudiante, además de incrementar el vocabulario, los colores y fortalecer la relación semántica entre imagen y palabra.	Preescolar y primaria baja	Lenguaje y Comunicación
Mis primeras palabras	Este juego motiva a las niñas y a los niños a aprender, distinguir letras y escribir palabras de una sílaba, aumentan la capacidad de concentración y favorecen las habilidades léxico-morfológicas.	Preescolar y primaria baja	Lenguaje y Comunicación
Lotería de acentuación	La lotería de acentuación permite, de una manera lúdica, aprender las reglas de acentuación, además de favorecer las habilidades de comunicación, impulsando de esta manera una mejor comprensión y expresión tanto oral como escrita.	Primaria y secundaria	Lenguaje y Comunicación
Círculos del conocimiento	El material es novedoso y entretenido. Aporta a gran diversidad de los aprendizajes esperados en el área de las Ciencias, ya que contiene tarjetas de una gran variedad de temas. Fomenta el aprendizaje lúdico.	Primaria alta y secundaria	Exploración del mundo natural y social
Lotería estados de la República	Además de ser un juego convencional que promueve la convivencia en los entornos escolares y sus reglas son conocidas de manera general, permite identificar algunas de las particularidades que dan identidad a cada uno de los estados de la república. Aporta a los aprendizajes esperados de los temas espacio geográfico y representaciones del espacio geográfico. Es recomendable jugarlo en equipos de 4 personas.	Primaria alta y secundaria	Exploración del mundo natural y social
Mastermind	Este juego promueve el método de indagación por el cual los alumnos plantean hipótesis, experimentan, observan, analizan y realizan argumentos de las observaciones realizadas. Al mismo tiempo aporta al propósito de “explorar e interactuar con fenómenos y procesos naturales, para desarrollar estrategias de indagación que ayuden a comprender los procesos científicos de construcción de conocimiento”. El juego se puede utilizar para reforzar las habilidades de análisis de información e interpretación de las observaciones (aspectos importantes del método científico).	Primaria alta y secundaria	Exploración del mundo natural y social/ Pensamiento matemático
Brainbox	El juego promueve la agilidad visual así como la memorización de los contenidos del área de las ciencias. Existe el brainbox de animales o el de naturaleza, ambos son buenas opciones para aportar a los aprendizajes del campo de formación de exploración del mundo natural y social. Aporta a los aprendizajes esperados, CONCURPE y además es un material dinámico y muy lúdico. Al mismo tiempo brinda conocimientos sobre los temas procesos naturales y biodiversidad. Es recomendable jugarlo en equipos de 4.	Primaria y secundaria	Exploración del mundo natural y social
Abremente	Estimula de forma divertida la inteligencia, el cerebro y la curiosidad. Con éste juego se refuerzan los conocimientos de Biología y Geografía. Aporta a los aprendizajes esperados propios de los temas Espacio geográfico y Procesos naturales y biodiversidad. Se puede jugar en equipos de 4 a 8 personas. Prioritariamente se opta por el abrementes de 3360 preguntas, ya que este tiene contenidos que abordan los aprendizajes de una mayor población en rangos de edad variable.	Preescolar - Secundaria	Exploración del mundo natural y social
Kit de robótica LEGO (We- Do primaria baja Spike Primaria alta y secundaria)	El uso de kits de robótica para la educación de los estudiantes desde temprana edad, apoya a los estudiantes para desarrollar y/o fortalecer habilidades que demanda la actualidad, algunos de los ejemplos son: el trabajo en equipo, la creatividad e imaginación; liderazgo, resolución de problemas, resiliencia y el pensamiento lógico matemático y computacional	Primaria y secundaria	Exploración del mundo natural y social
Adigma	Juego de mesa que desarrolla la intuición, la lógica y las competencias comunicativas, entre otras habilidades. Se deben resolver simultáneamente retos como: Identifica la fotografía, descifra el mensaje secreto, ordena una historieta, encuentra las diferencias, descubre el acertijo y otros.	Secundaria	Pensamiento matemático/ Lenguaje y comunicación
Afortunadamente	Juego de mesa con un enfoque en negocios y educación financiera. Considera a través de retos y actividades el desarrollo integral de los niños, abarcando lo físico, mental y emocional. Afortunadamente busca esencialmente desarrollar conocimientos, habilidades y actitudes hacia el dinero, aprender a tomar decisiones, ganar, perder, gastar e invertir.	Primaria alta	Pensamiento matemático
Ajedrez	Juego de estrategia que ayuda a los alumnos a estructurar el pensamiento, solucionar problemas, pensar, tomar decisiones, analizar, prestar atención, concentrarse, reforzar la memoria visual y la percepción... También les ayuda a saber planificar y a ser riguroso y ordenado mentalmente.	Primaria y secundaria	Pensamiento matemático
Tangram	A través del tangram los niños pueden empezar a desarrollar la habilidad de distinguir entre las figura y el fondo, esto les permite diferenciar entre el todo y las partes, la distancia entre dos objetos y la profundidad. Este material permite revisar nociones básicas de las matemáticas con niños pequeños e ir avanzando en complejidad hasta llegar a revisar contenidos de fracciones o áreas con estudiantes de nivel más avanzado.	Preescolar, primaria y secundaria	Pensamiento matemático
Regletas de cuisenaire	Este material manipulativo es ideal para trabajar cualquier contenido matemático y, por supuesto, para desarrollar el pensamiento lógico-matemático. Se pueden revisar contenidos geométricos y nociones de números naturales y conteo con alumnos de preescolar y llegar a temas como descomposición de números, fracciones y pre-álgebra con estudiantes de primaria alta.	Preescolar y primaria	Pensamiento matemático
Loterías tradicionales	Actividad lúdica que permite desarrollar la atención de los estudiantes, además de poder generar variaciones por el docente que van desde la descripción de figuras, hasta la creación de cuentos con las mismas. El juego de lotería se puede hacer individual y por equipos.	EDUCACIÓN BÁSICA	Exploración del mundo natural y social
Loterías de números	Actividad lúdica que permite desarrollar habilidades como: Conteo, uso del número, calculo mental, lo cual permite a los estudiantes y docentes considerar la estrategia con variaciones que pueden dar diversas aplicaciones en el aula.	EDUCACIÓN BÁSICA	Pensamiento matemático
Serpientes y escaleras por grupo	Tradicional de juego que te permite avanzar o retroceder según la casilla correspondiente, se manejan enseñanzas sobre actos y consecuencias.	EDUCACIÓN BÁSICA	Exploración del mundo natural y social
Cuerdas para brincar	Desarrollo psicomotor grueso y fino	Preescolar y primaria	Activación física
Memoramas	Juego que desarrolla la memoria.	EDUCACIÓN BÁSICA	Exploración del mundo natural y social
Boliches	Coordinación motriz, genera competencia positiva, se desarrollan habilidades matemáticas.	Preescolar y primaria	Exploración del mundo natural y social
Monopoly, ajedrez, hasta, abacos	Juegos de mesa tradicionales que desarrollan la agilidad mental de los estudiantes	Preecolar, primaria y secundaria	Exploración del mundo natural y social

